

Basic Strategy for Las Vegas Casino

6 Decks, H17, DA2, DAS, Late surrender

Estimated House Edge for these rules : 0.58%



PAIRS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,A)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
(T,T)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(9,9)	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	N	N
(8,8)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Ry	
(7,7)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	R
(6,6)	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(5,5)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(4,4)	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(3,3)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
(2,2)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N

Key:
 Y Yes, Split the pair.
 N No, Don't split the pair.
 R Surrender if allowed; If not, hit.
 Ry Surrender if allowed; If not, split.

SOFT TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,9)	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
(A,8)	S	S	S	S	Ds	S	S	S	S	S	S
(A,7)	Ds	Ds	Ds	Ds	Ds	S	S	H	H	H	H
(A,6)	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,5)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,4)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,3)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,2)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.

HARD TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	Rs
16	S	S	S	S	S	H	H	R	R	R	R
15	S	S	S	S	S	H	H	H	R	R	R
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.
 R Surrender if allowed; If not, hit.
 Rs Surrender if allowed; If not, stand.

6 Decks, S17, DA2, DAS, Late surrender

Estimated House Edge for these rules : 0.36%



PAIRS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,A)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
(T,T)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(9,9)	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	N	N
(8,8)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
(7,7)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
(6,6)	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(5,5)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(4,4)	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(3,3)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
(2,2)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N

Key:
 Y Yes, Split the pair.
 N No, Don't split the pair.

SOFT TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,9)	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
(A,8)	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
(A,7)	S	Ds	Ds	Ds	Ds	S	S	H	H	H	H
(A,6)	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,5)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,4)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,3)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,2)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.

HARD TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
16	S	S	S	S	S	H	H	R	R	R	R
15	S	S	S	S	S	H	H	H	R	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H	H
9	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.
 R Surrender if allowed; If not, hit.

2 Decks, S17, DA2, DAS, No surrender

Estimated House Edge for these rules : 0.20%



PAIRS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,A)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
(T,T)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(9,9)	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	N	N
(8,8)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y
(7,7)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
(6,6)	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(5,5)	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
(4,4)	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	N
(3,3)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N
(2,2)	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N

Key:
 Y Yes, Split the pair.
 N No, Don't split the pair.

SOFT TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
(A,9)	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
(A,8)	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
(A,7)	S	Ds	Ds	Ds	Ds	S	S	H	H	H	H
(A,6)	H	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,5)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,4)	H	H	D	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,3)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H
(A,2)	H	H	H	D	D	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.

HARD TOTALS		Dealer's Upcard									
Your Cards	2	3	4	5	6	7	8	9	T	A	
17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
16	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
15	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
14	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H	H
11	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
10	D	D	D	D	D	D	D	D	H	H	H
9	D	D	D	D	D	H	H	H	H	H	H
8	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H

Key:
 H Hit
 S Stand
 D Double if allowed; If not, hit.
 Ds Double if allowed; If not, stand.